

Na czym polega gra?

Grając w grę „Odkoduj bohatera” odbędziesz spacer ulicami miasta Końskie, poznasz zabytki i miejsca pamięci narodowej, w tym tablice i pomniki. Kolejność ich odwiedzania jest dowolna. W każdym z miejsc czeka na Ciebie zadanie, które zachęci Cię do wnikliwego poznania obiektu albo dzięki nagraniom audio przybliży Ci wydarzenia sprzed lat. Odbędziesz prawdziwą podróż w czasie i poznasz mieszkańców Ziemi Koneckiej.

Potrzebujesz jeszcze:

- karty z zadaniami (wersja .pdf dostępna na www.biszk.pl)
- telefonu z dostępem do Internetu i oprogramowaniem do czytania kodów QR
- ołówka lub długopisu

Czas trwania gry: ok. 1,5 godz.

Na finał wędrówki - **Hasło!**

Ustalisz je w Karcie z zadaniami. Prawidłowe odpowiedzi na pytania pozwolą na odkodowanie bohaterów. Hasło utworzą wybrane litery, spisane z ich imion i nazwisk.

BIOGRAFICZNY INTERNETOWY SŁOWNIK ZIEMI KONECKIEJ

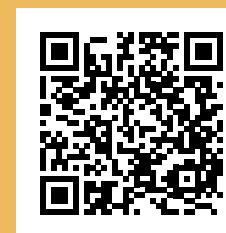
Biograficzny Internetowy Słownik Ziemi Koneckiej powstał dzięki wsparciu przyznanemu w ramach XIII edycji konkursu Patriotyzm Jutra i jest dofinansowany ze środków Ministerstwa Kultury, Dziedzictwa Narodowego i Sportu, którego operatorem jest Muzeum Historii Polski.

Strona internetowa www.biszk.pl w sposób przejrzysty i czytelny prezentuje sylwetki bohaterów Ziemi Koneckiej, zaangażowanych w walkę o wolność i niepodległość Ojczyzny oraz walkę z okupantem w okresie II wojny światowej. Intencją pracowników Biblioteki Publicznej Miasta i Gminy Końskie realizujących projekt jest podjęcie współpracy z regionalistami i mieszkańcami Ziemi Koneckiej, tak aby powstała strona internetowa służyła publikacji kolejnych biogramów, co umożliwi zainteresowanym zgłębianie lokalnej historii, a przekazującym materiały osiągnięcie satysfakcji z nawiązania współpracy i przyczynienia się do wzbogacenia wiedzy o Ziemi Koneckiej i Konecczanach.

Gra terenowa „Odkoduj bohatera” powstała w oparciu o ww. stronę internetową i stanowi atrakcyjną formę poznania lokalnych bohaterów, których nazwiska znalazły się na kartach ogólnopolskiej historii. Gra prowadzi uczestników ulicami miasta Końskie, zastosowane w grze nagrania audio stanowią doskonałą lekcję historii. Niezbędne materiały: ulotka z planem miasta i karta z zadaniami zostały udostępnione na stronie internetowej, co pozwala na rozegranie gry w dowolnym czasie. Projekt kierowany jest do szerokiego grona odbiorców, osób zainteresowanych historią Końskich, w tym młodzieży szkolnej, a także osób starszych. Strona jest dostosowana do potrzeb osób z niepełnosprawnościami (osoby niedowidzące). Będzie rozwijana także po zakończeniu realizacji projektu, wzbogacona o biogramy osób zasłużonych dla życia społecznego, gospodarczego i kulturalnego regionu, sylwetki duchownych, nauczycieli, wychowawców, lekarzy, sportowców, krajoznawców.

ODKODUJ BOHATERA

Gra terenowa ulicami miasta Końskie



Biblioteka Publiczna Miasta i Gminy Końskie
im. Cezarego Chlebowskiego
ul. Partyzantów 1, 26-200 Końskie
tel. +48 41 372 25 05
www.biblioteka.konskie.pl



Ministerstwo
Kultury
Dziedzictwa
Narodowego
i Sportu.



MUZEUM
HISTORII
POLSKI



PA
TRIO
TYZM
JUTRA

Miejsca do odwiedzenia:

- A** Krzyż przy skrzyżowaniu ulic Sportowej i Partyzantów
- B** Skrzyżowanie ulic Odrowąża, 1. Maja i Spółdzielczej
- C** Tablica (skrzyżowanie ulic 16. Stycznia i Pocztowej)
- D** Budynek Biblioteki Pedagogicznej w Końskich
- E** Pomnik przy skrzyżowaniu ulic Hubala i Polnej
- F** Dom przy ul. Krakowskiej 23
- G** Kościół pw. św. Mikołaja
- H** Kościół pw. św. Mikołaja – kruchta
- I** Budynek d. Hali Targowej (ul. Piłsudskiego 27)
- J** Tablica (ul. Strażacka 6)
- K** Głaz z tablicą koło Komendy Powiatowej Policji
- L** Tablica (ul. 1. Maja 44)
- M** Pomnik harcerzy w Parku Miejskim

